



TORNEIO COMEMORATIVO DO SERVIDOR PÚBLICO BURACO 2023

1- DA ORGANIZAÇÃO:

O torneio de buraco misto comemorativo “DIA DO SERVIDOR” – 2023 é uma promoção da Gerência de Saúde Laboral da Secretaria Municipal de Administração e Gestão, com o apoio da Subsecretaria Municipal de Cultura, Esporte e Lazer da Secretaria Municipal de Educação e da Subsecretaria Municipal de Comunicação Social da Secretaria Municipal de Governo e Comunicação – cabendo exclusivamente aos órgãos destacados os procedimentos de planejamento, organização, realização e controle do certame.

2- DAS REGRAS:

Buraco é um jogo de baralho para quatro pessoas em duas duplas. Usam-se dois baralhos completos de 52 cartas. O objetivo do jogo é fazer 3.000 pontos de jogo. Os pontos são os valores somados das cartas "baixadas" por cada dupla, e das "canastras" (sequência de sete ou mais cartas de mesmo naipe).

Convenções- Tem morto.

- A batida final somente poderá ocorrer com canastra limpa.
- As cartas “2” podem ser usadas como coringa.
- Após a batida final o perdedor tem os pontos da mão deduzidos de sua pontuação.

O jogo: Antes do início da partida, deve-se decidir entre os quatro participantes, através da carta maior, quem será o carteador e assim a sequência de início do jogo. Após definição, o carteador deverá embaralhar as cartas e permitir ao jogador à sua direita fazer o corte do baralho. Após corte, o carteador deverá distribuir, uma a uma, as cartas, em sentido horário, até totalizar 11 cartas para cada jogador do buraco. Enquanto o carteador distribui as cartas, o jogador à sua esquerda deverá separar 22 cartas, sendo dois montes de 11 cartas cada, com as faces voltadas para baixo. Esses dois montes são chamados de “morto”.

As cartas que sobraram ao término da distribuição deverão ficar ao centro da mesa, com a face voltada para baixo. Essas cartas recebem o nome de “monte de compras”. Iniciando a partida, o primeiro jogador, e somente o primeiro jogador, poderá, em sua primeira rodada, comprar uma carta e, caso ela não seja útil para seu jogo, descartá-la e comprar uma segunda carta. As cartas descartadas devem ficar ao lado do monte de compras e recebem o nome de “lixo”. Após a primeira jogada do primeiro jogador, as rodadas seguem um padrão: Os jogadores seguintes, ordenadamente, decidem se vão pegar a carta do topo do monte de compras, ou se pegarão a carta do lixo. Caso escolham pegar a carta do lixo, deverão pegar todas as cartas que lá estiverem. Após a compra da carta (ou recolhimento do lixo), o jogador poderá abaixar jogos.

Os jogos iniciais devem ser abaixados sempre no mínimo com 3 cartas, todas em sequência, e do mesmo naipe **ou com coringa**, com as faces voltadas para cima. Os jogos baixados podem ser utilizados para complementar jogos já presentes na mesa. Quando um jogo tem mais de 6 cartas, é chamado de “canastra”. Chama-se bater quando o jogador baixa todas as suas cartas, não ficando com nenhuma na mão. Nesse processo ele pode usar ou não sua última carta como descarte. Entretanto, há dois bates para cada dupla. Na primeira vez, não é necessário ter canastras: o jogador simplesmente pega as onze cartas do morto que foram separadas no início e o jogo continua. Entretanto, se ele ou seu parceiro já pegaram o “morto” anteriormente, o jogo acaba, mesmo que haja outro morto ainda na mesa, pois cada dupla só pode pegar um morto. Para bater da segunda vez, é preciso ter ao menos uma canastra limpa.

Composição da equipe: será permitido a inscrição de 1 suplente por dupla (durante o período de inscrição), totalizando no máximo 3 pessoas por time. Sendo obrigatório a definição antes do início do jogo qual será a dupla que irá jogar a partida. O componente da equipe que ficará de fora da partida (suplente) em hipótese alguma poderá participar do jogo.



Valor em pontos de jogo

- Batida = 100 pontos
- Do 7 ao 3 = 5 pontos cada carta
- Do Rei ao 8 = 10 pontos cada carta
- Ases = 15 pontos cada carta
- Curinga (dois) = 10 pontos
- Canastra Suja = 100 pontos
- Canastra Limpa = 200 pontos
- Não pegar o morto terá a pontuação da dupla deduzida de 100 (cem pontos de jogo)
- Pegar o morto e não usar terá deduzida de 100 (cem pontos de jogo)
- Vulnerável = quando a dupla atinge 1.500 pontos e assim deverão descer na próxima mão com no mínimo 75 pontos, caso a contagem esteja errada, será acrescido a necessidade de somar mais 15 pontos, assim por diante nas contagens erradas de tentativas de baixar as cartas.
- Capote = Não descer jogo da mão e será deduzido 300 pontos.

3- PREMIAÇÃO:

Serão destinadas medalhas individuais personalizadas de campeão, vice-campeão e terceiro colocado do torneio de buraco misto comemorativo “DIA DO SERVIDOR” – 2023.

4- DAS NORMAS GERAIS:

- a) Os jogos terão início de acordo com a tabela a ser definida.
- b) As partidas serão disputadas na quadra do EJA (Anexo a Secretaria de Educação/Alameda 31 de Outubro, Centro Norte), em data e horário a ser definido pela Comissão, com o limite de 15 minutos para que a dupla presente possa aplicar o W x O na dupla que não comparecer.
- c) O campeonato será disputado em duas chaves denominadas: “Chave Classificatória A” e “Chave classificatória B”
- d) Destas duas chaves classificarão para a fase SEMI FINAL e FINAL os dois primeiros colocados de cada chave.
- e) Na fase classificatória será concedida a seguinte pontuação em cada partida:
 - ao vencedor por 2x0: 3 (três) pontos de partida;
 - ao vencedor por 2x1: 2 (dois) pontos de partida
 - ao perdedor por 2x1: 1 (hum) ponto de partida
 - ao perdedor por 2x0: 0 (zero) ponto de partida
- f) Estarão classificadas para a “SEMI FINAL e FINAL” as duas duplas de cada chave, que obtiverem o maior número de pontos de partida ao final da disputa de sua chave, conforme tabela abaixo;
- g) Se ao final da disputa na fase classificatória houver 2 (duas) duplas empatadas com a mesma pontuação de partida, em qualquer colocação, será considerada a melhor colocada pelo critério de confronto direto, ou seja, a vencedora da partida entre as duas duplas, na fase classificatória;
- h) No caso de haver mais de duas duplas com a mesma pontuação ao final da fase classificatória, será considerada melhor classificada a dupla que tiver acumulado o maior número de pontos de jogo nesta fase;
- i) Todos os jogos do torneio serão disputados em melhor de três partidas de 3.000 pontos,



-
- j) Não será permitido jogos fora do local definido.
 - k) A dupla que não comparecer no horário marcado para seu jogo será considerada perdedora por W x O e a dupla vencedora acumulará 3 pontos de partida e 6.000 pontos de jogo (caso tenha duplo WxO, nenhuma das duplas acumulará pontos)
 - l) Qualquer dupla poderá solicitar à comissão, a retirada de algum torcedor em volta da mesa, caso este esteja perturbando a partida;
 - m) Só será permitido sair da mesa de jogo com concordância da dupla adversária e pelo tempo máximo de 5 (cinco) minutos.
 - n) Entre as partidas poderá, a critério dos participantes, ter intervalo máximo de 15 minutos.
 - o) Os jogos poderão ser acompanhados por fiscais indicados pela comissão de esportes.
 - p) Ao fiscal caberá o direito de, caso seja necessário, suspender uma partida no caso de procedimento inconveniente de qualquer dos participantes.
 - q) Os casos omissos serão dirimidos soberanamente pela Comissão Organizadora.